

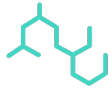


# RAPHAËL BODART

## UX DESIGNER & UI DEVELOPER

" Passionné des nouvelles technologies, pour moi mon travail est une passion. J'adore découvrir de nouvelles choses et ne pas me restreindre à un seul secteur d'activité. "

### MES COMPÉTENCES TECHNIQUES



#### UX DESIGN

- Tests avec les Utilisateurs, et autres méthodologies impliquant les utilisateurs
- Audit et autres méthodologies sans utilisateur
- Conception d'interfaces
- Zonings & wireframes (Axure, Balsamiq)
- Méthodologies UX (persona, scénario d'usage)
- Conception d'expériences utilisateurs
- Conception multi-device



#### UI DESIGN

- Conception de logotypes (Illustrator)
- Maquettage Web (Photoshop)
- Conception et réalisation d'une charte graphique
- Modélisation & texturage d'objets polygonaux (3DS max)



#### GESTION DE PROJET

- Planification
- Gestion des ressources
- LEAN & Agile
- Management
- Conception de cahiers des charges



#### DÉVELOPPEMENT

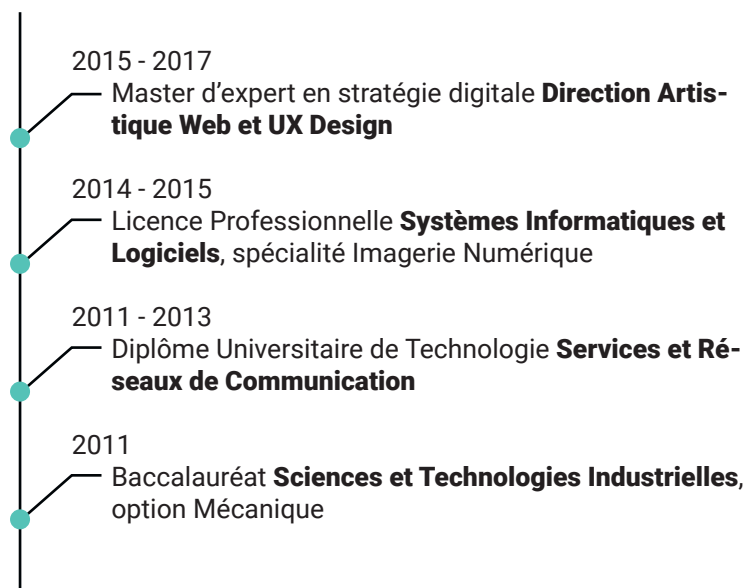
- Intégration HTML5 / CSS3
- Développement JavaScript
- C / C++



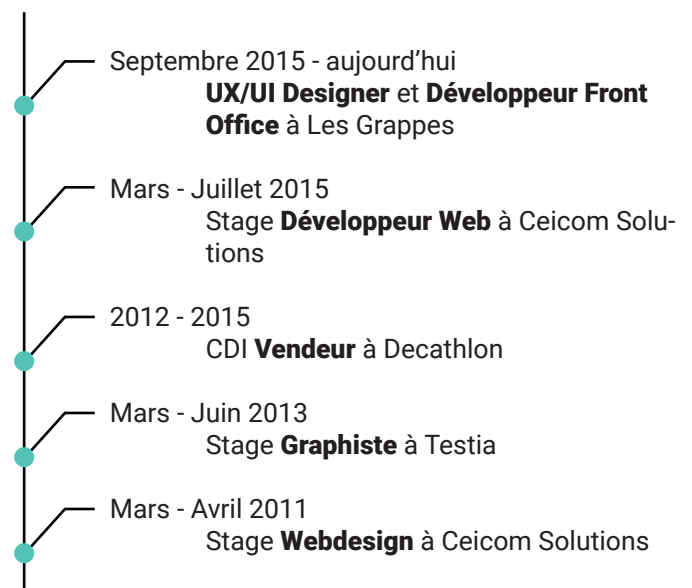
#### MULTIMÉDIA

- Motion Design
- Montage vidéo

### FORMATIONS



### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



### COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

